



Open Rijnvliet Pétanque Toernooi

Reglement · Versie 2026

Artikel 1 – Teams en materiaal

- 1.1 Een team bestaat uit minimaal 2 en maximaal 4 spelers.
- 1.2 Elk team beschikt over 4 boules per wedstrijd. Deze worden voor aanvang van de wedstrijd onderling verdeeld, waarbij elke speler minimaal 1 boule gooit.
- 1.3 Er wordt uitsluitend gespeeld met goedgekeurde, metalen boules.
- 1.4 De teams bepalen zelf de volgorde waarin de spelers gooien.
- 1.5 Indien er een gegronde reden is om een vervanger in te zetten, dient dit vóór aanvang van de wedstrijd te worden aangevraagd bij de wedstrijdtafel.
- 1.6 Teams die tijdens het toernooi ruzie maken, onsportief gedrag vertonen of blijf geven van gebrek aan respect jegens het publiek, officials of scheidsrechters, worden uitgesloten van het toernooi.

Artikel 2 – Aanvang en speelveld

- 2.1 Beide teams dienen uiterlijk 1 minuut na de geplande starttijd aanwezig te zijn. Bij afwezigheid kan de wedstrijdtafel de wedstrijd toewijzen aan het wel aanwezige team met een score van 3–0.
- 2.2 Indien beide teams niet tijdig aanwezig zijn, worden er geen punten toegekend.
- 2.3 De thuisspelende of als eerste ingedeelde partij beslist de startvolgorde door middel van een muntenworp.
- 2.4 De winnaar van de muntenworp tekent een werpcirkel op de grond met een diameter van 35 tot 50 cm. Tijdens het gooien moeten beide voeten volledig binnen deze cirkel op de grond blijven.
- 2.5 De winnaar gooit het but op een afstand van 4 tot 8 meter, met minimaal 1 meter tot enig obstakel.
- 2.6 Indien het but op een betwiste positie terechtkomt, dienen beide teams de locatie goed te keuren voordat het spel begint.
- 2.7 Indien een stilliggende boule door externe factoren van positie verandert, wordt deze teruggeplaatst op de oorspronkelijke positie.
- 2.8 Indien een bal de achterrand raakt of buiten de afzetting komt, doet deze niet meer mee met het spel.

Artikel 3 – Spelverloop

- 3.1 Het team dat het but heeft gegooit, gooit tevens de eerste boule.
- 3.2 Vervolgens is het andere team aan de beurt. Dit team dient een boule dicht bij het but te plaatsen dan de dichtstbijzijnde boule van de tegenstander.
- 3.3 Zolang een team niet dicht bij het but ligt dan de tegenstander, blijft dat team aan de beurt (dus niet om de beurt).
- 3.4 Zodra een team beter ligt, is het de beurt aan het andere team.
- 3.5 Om de afstand te meten mogen boules tijdelijk worden verwijderd, mits hun positie vooraf wordt gemarkeerd.
- 3.6 Indien twee boules op gelijke afstand van het but liggen, gooit het team dat als laatste heeft gegooit nogmaals.
- 3.7 Het spel gaat door totdat alle boules van beide teams zijn gegooit.
- 3.8 Een speler heeft maximaal 15 seconden de tijd om zijn of haar boule te gooien.
- 3.9 Het is spelers niet toegestaan boules of andere objecten die in het spel zijn aan te raken.



Open Rijnvliet Pétanque Toernooi

Reglement · Versie 2026

Artikel 4 – Puntentelling per potje

- 4.1 Nadat alle boules zijn gegooid, worden de punten geteld.
- 4.2 Uitsluitend het team waarvan de boule het but het dichtst benadert, scoort punten.
- 4.3 Het scorende team ontvangt één punt per boule die dicht bij het but ligt dan de dichtstbijzijnde boule van de tegenstander. Maximum: 4 punten per potje.

Artikel 5 – Nieuw potje

- 5.1 Een nieuw potje dient uiterlijk 30 seconden na het afsluiten van het vorige potje te worden gestart.
- 5.2 Het winnende team van het vorige potje gooit het but opnieuw en opent het nieuwe potje.

Artikel 6 – Einde van de wedstrijd

- 6.1 De totale speeltijd bedraagt maximaal 10 minuten. Binnen deze tijd worden zoveel potjes gespeeld als mogelijk; de scores van alle potjes worden bij elkaar opgeteld.
- 6.2 Na 8 minuten klinkt een signaal. Het lopende potje wordt daarna afgemaakt, met een maximum van 2 extra minuten.
- 6.3 Na afloop dient de eindstand van alle gespeelde potjes te worden doorgegeven aan de wedstrijdtafel.

Artikel 7 – Competitiepunten

- 7.1 Winst van de wedstrijd levert 2 competitiepunten op; gelijkspel levert elk team 1 competitiepunt op.
- 7.2 Voor de (kwart/halve) finale geldt bij gelijke stand een worp-off: elk team gooit één boule; het team dat het but het dichtst benadert, wint.

Artikel 8 – Gedragsregels

- 8.1 Tijdens een worp dienen toeschouwers en overige spelers stil te zijn.
- 8.2 Tegenstanders mogen niet lopen, gebaren maken of andere handelingen verrichten die de gooierende speler kunnen afleiden.
- 8.3 Alleen medespelers van de gooierende speler mogen zich tussen de werpcirkel en het but bevinden.
- 8.4 Tegenstanders dienen zich op minimaal 2 meter afstand van zowel het but als de gooierende speler te bevinden.
- 8.5 Spelers die zich niet houden aan de gedragsregels kunnen worden gediskwalificeerd na een officiële waarschuwing.